



BASIC INFORMATION

NAME:		
PLAYER:		
RACE:	PASSION:	
GENDER:	AGE:	
HEIGHT:	WEIGHT:	
HAIR:	SKIN:	EYES:
DISCIPLINE (CIRCLE)		
LEGEND POINTS		
CURRENT:	TOTAL:	
REPUTATION:	REOWN:	

ATTRIBUTES

PHYSICAL:		VALUE	STEP/ACTION DICE
DEXTERITY	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
STRENGTH	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
TOUGHNESS	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
MENTAL:		VALUE	STEP/ACTION DICE
PERCEPTION	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
WILLPOWER	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
CHARISMA	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

CHARACTERISTICS

PHYSICAL DEFENSE	
MYSTIC DEFENSE	
SOCIAL DEFENSE	
PHYS./MY. ARMOR	
PHYS./MY. SHIELD	
MOVEMENT RATE	
CARRYING CAPACITY	
INITIATIVE	

KARMA

CURRENT:	MAXIMUM:	DELIVERED:
----------	----------	------------

STEP / ACTION DICE		DISCIPLINE TALENTS							
		TALENT NAME	PAGE	ACTION	STRAIN	ATTRIBUTE	RANK	STEP	ACTION DICE
1	D4 - 2					()			
2	D4 - 1					()			
3	D4					()			
4	D6					()			
5	D8					()			
6	D10					()			
7	D12					()			
8	2D6					()			
9	D8 + D6					()			
10	2D8					()			
11	D10 + D8					()			
12	2D10					()			
13	D12 + D10					()			
14	2D12					()			
15	D12 + 2D6					()			
16	D12 + D8 + D6					()			
17	D12 + 2D8					()			
18	D12 + D10 + D8					()			
19	D20 + 2D6					()			
20	D20 + D8 + D6					()			
21	D20 + 2D8					()			
22	D20 + D10 + D8					()			
		OTHER TALENTS							
		TALENT NAME	PAGE	ACTION	STRAIN	ATTRIBUTE	RANK	STEP	ACTION DICE
23	D20 + 2D10					()			
24	D20 + D12 + D10					()			
25	D20 + 2D12					()			
26	D20 + D12 + 2D6					()			
27	D20 + D12 + D8 + D6					()			
28	D20 + D12 + 2D8					()			
29	D20 + D12 + D10 + D8					()			
30	2D20 + 2D6					()			
31	2D20 + D8 + D6					()			
32	2D20 + 2D8					()			
33	2D20 + D10 + D8					()			
34	2D20 + 2D10					()			
35	2D20 + D12 + D10					()			
36	2D20 + 2D12					()			
37	2D20 + D12 + 2D6					()			
38	2D20 + D12 + D8 + D6					()			
39	2D20 + D12 + 2D8					()			
40	2D20 + D12 + D10 + D8					()			

WEAPONS

WEAPON NAME	ATTACK	ST.	DAMAGE	RANGE
	()		()	
	()		()	
	()		()	
	()		()	

HEALTH

RECOVERY TESTS:	/PER DAY	RECOVERY DICE:
WOUND THRESHOLD:		WOUNDS: <input type="checkbox"/> (-1) <input type="checkbox"/> (-2) <input type="checkbox"/> (-3) <input type="checkbox"/> (-4)
UNCONSCIOUSNESS:		<input type="checkbox"/> (-5) <input type="checkbox"/> (-6) <input type="checkbox"/> (-7) <input type="checkbox"/> (-8) <input type="checkbox"/> (-9)
DEATH:		BLOOD MAGIC:
CURRENT DAMAGE/STRAIN:		

